

Necrosius - Die Hand des Nurgle

Necrosius	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW
250 Punkte	5	5	4	5	3	5	3	10	3

Ausrüstung:

- Psiwaffe
- Boltpistole mit Seuchenmunition
- Servorüstung
- Fragment-, Spreng- und Seuchengranaten
- Mal des Nurgle (bereits im Profil vorhanden, kann nicht von Waffen mit S8 und 9 sofort ausgeschaltet werden)

Sondereregeln:

- Furchtlos
- Unabhängiges Charaktermodell
- Verletzungen Ignorieren
- Meister Psioniker
- Meister des Todes
- 5+ Rettungswurf

Psikräfte:

- Geschenk des Chaos
- Fäulnis des Nurgle (Reichweite 12'')
- Zerstörerische Seuche*
- Schutz des Nurgle*
- Auszehrende Krankheit*
- Untote beschwören

*Alle diese Psikräfte kommen bereits in Imperial Armour 7 vor, jedoch beherrscht Necrosius diese weitaus besser als ein gewöhnlicher Sanktionierter Psioniker. Deswegen benutzt NUR er die hier angegebenen Profile der Psikräfte.

Meister Psioniker

Necrosius ist ein mächtiger Psioniker der von seiner Macht nur noch von Ahriman übertroffen wird. Er zählt als Psioniker und darf bis zu zwei Psikräfte pro Spielerzug durchführen (auf verschiedene Ziele, keine Psikraft zweimal)

Meister des Todes

Solange Necrosius auf dem Schlachtfeld ist, erhalten alle Zombierotten die Sonderegel *Rasender Angriff*.

Zerstörerische Seuche

Wähle nach einem bestandenen Psitest eine Feindliche Einheit in 12'' Umkreis um den Psioniker. Diese Einheit erhält 2W6 Treffer mit Stärke 6, DS- (Fahrzeuge sind nicht betroffen). Diese Psikraft kann nicht gegen Einheiten im Nahkampf eingesetzt werden.

Schutz des Nurgle

Wähle am Anfang der gegnerischen Schussphase eine verbündete Chaoseinheit in 12'' um den Psioniker. Nach einem bestandenen Psitest erhält diese einen 5+ Rettungswurf bis zum Ende der Schussphase.

Auszehrende Krankheit

Wähle ein Feindliches Modell in 24'' Umkreis im Sichtbereich des Psioniker. Nach einem bestandenen Psitest erhält das Modell auf die 2+ W3 Verwundungen mit DS2.

Untote beschwören

Necrosius ist der Meister des Todes. Er kann mühelos innerhalb kürzester Zeit ganze Horden von Zombies beschwören. Mache zu Beginn deiner Bewegungsphase einen Psitest. Gelingt er darfst du für jeden verbliebenen Lebenspunkt (also max. 3 mal) W6+2 *Seuchenzombies* beschwören. Diese bilden entweder zusammen eine eigenständige Einheit, die in 12'' Umkreis um den Psioniker erscheinen oder sie schließen sich ein oder mehreren Seuchenzombierotten in 12'' Umkreis an (der Spieler darf entscheiden wie diese verteilt werden, auch an Rotten die im Nahkampf sind). Diese Zombies dürfen sich nicht mehr bewegen, jedoch noch Angreifen oder Rennen. Du **must** diese Zombies durch passende Modelle darstellen (zb. Zombies oder Gruftghule aus Warhammer), es ist **nicht** erlaubt zu proxen! Solltest du nicht alle Zombies beschwören können, verfallen die übrigen einfach. Necrosius kann diese Psikraft nicht einsetzen, wenn er sich in direktem Kontakt mit feindlichen Modellen befindet.